Modelo de ficha para análisis de videojuego

Análisis de Videojuego

Título del Videojuego:

**The witcher 3**

Género:

**Aventura**,**Rol**,**Mundo abierto**,**Acción** y **Fantasía**

Plataforma(s):

**Xbox One**, **Xbox Series X** , **Series S**, **PlayStation 4**, **PlayStation 5**, **Nintendo Switch1** y **PC** ​.

Desarrollador:

**CD Projekt RED**

Fecha de Lanzamiento:

**19 de mayo de 2015**

Aspectos Generales:

Historia y Narrativa:

* **La historia gira en el personaje Geralt de Rivia que necesita localizarlo lo antes posible a Ciri (exalumna del mismo personaje). Ella es buscada por La Cacería Salvaje, un grupo antiguo de espectros que están liderados por el Rey de La Cacería Salvaje. La Cacería Salvaje busca una manera de que se cumpla la Profecía de Ithlinne, la cual dice que el universo será destruido por el Frío Blanco. Ciri, debido a que es hija de la sangre vieja, es la única que puede destruir esta profecía y salvar al mundo**

Gráficos y Diseño Artístico:

* **Diseño realista con mucho detalle**

Sonido y Música:

* **Cuenta con una banda sonora que mantiene inmerso en la experiencia al jugador en todo momento, ya sea en los combates como en los momento de exploración por las llanuras o ciudades**

Mecánicas de Juego:

Jugabilidad:

* **Tercera persona, control estandar del personaje, un sistema de niveles y habilidades**

Combate:

* **Arbol de habilidades, creacion y mejoras del pociones para el personaje, equipamiento y objetos que permiten mejorar las habilidades magicas como fisicas del personaje**

Exploración:

* **Cuenta con un amplio mundo abierto, con muchos puntos de interes para mantener al jugador enganchado y que no este vacio el mapa, cuenta con collecionables que son a la vez cartas que se pueden usar en un minijuego.**

Resolución de Acertijos:

* **La presencia de acertijos o puzzles en el juego es escasa, en general su dificultad no es alta , su variedad es acotada.**

Duración y Rejugabilidad:

Duración del Juego:

* **Se estima 60 hs para completar la historia principal del juego**

Contenido Adicional:

* **Amplia presencia de contenido adicional como misiones secundarias, miniuego que puede absorver al jugador por horas, cuenta con 3 dlc.**

Rejugabilidad:

* **Diferentes finales**

Opinión Personal:

**El principal problema del juego es lo abrumador que puede ser en las primeras horas de juego, si uno no conoce del mundo de "The witcher" (Ya sea por las novelas, por su serie o por sus juegos anteriores) puede no entender las relaciones de los personajes o/y sus motivaciones. Otro factor es el tamaño del mapa como sus punto de interes que abruma a la vista. Su sistema de niveles tiene sus puntos fuertes como debiles. La historia atrapa la atencion del jugador, su ambientacion y sus personajes hacen que quieras saber mas del mundo.**